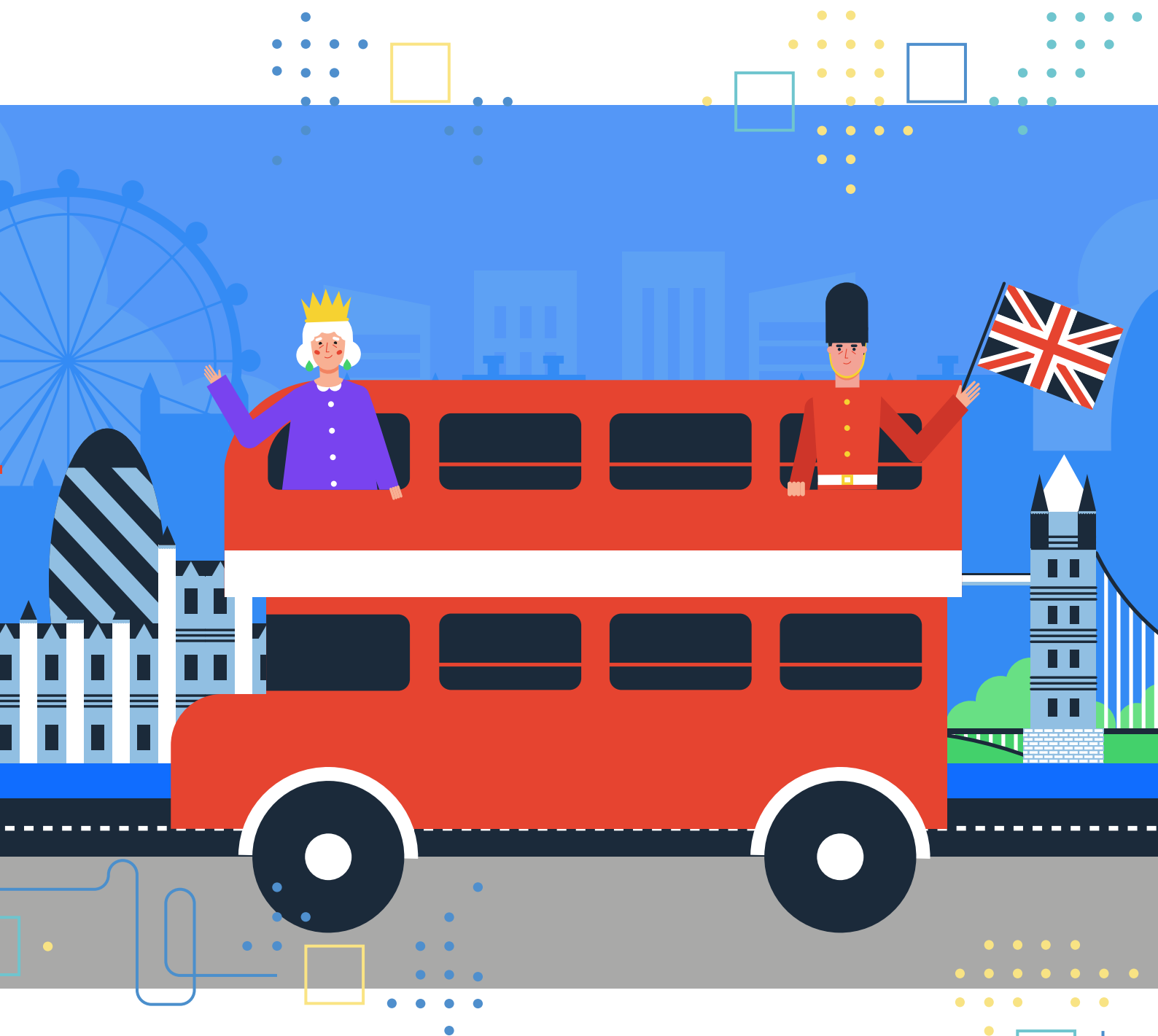


Przewodnik po aplikacjach interaktywnych

Red bus

Zestaw zabaw i ćwiczeń z języka angielskiego
na podłogę interaktywną

Opracowanie: LavaVision



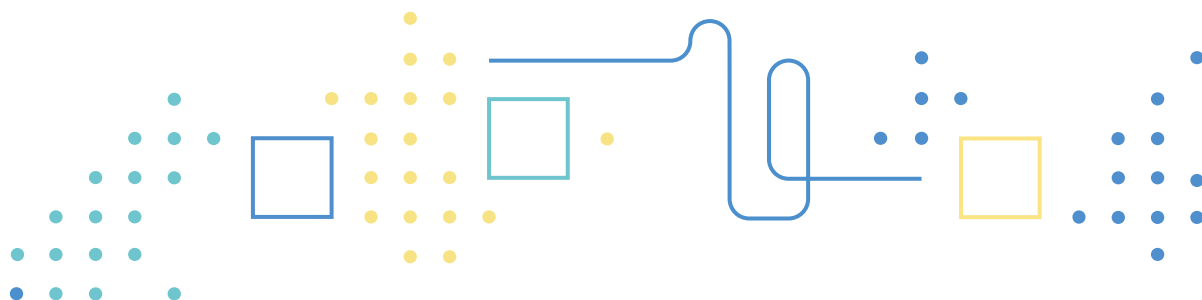
Red bus to pakiet aplikacji interaktywnych przeznaczonych dla podłogi interaktywnej **SmartFloor**. Aplikacje są sterowane ruchem całego ciała.

Projekt, grafika, oprogramowanie: LavaVision

Data wydania pakietu: 2020-05-08

Liczba aplikacji w pakiecie: 21

LavaVision działa na rynku polskim od 2012 roku. Firma tworzy oprogramowanie interaktywne dla edukacji, wykorzystując nowoczesne techniki interakcji: sterowanie ruchem, dotykiem, pisakami świetlnymi, symbolami graficznymi, czy robotami. W ofercie firmy znajdują się pakiety gier i zabaw zaprojektowane zgodnie z podstawą programową wychowania przedszkolnego i szkolnego.



LavaVision

ul. Stanisława Skarżyńskiego 5/07

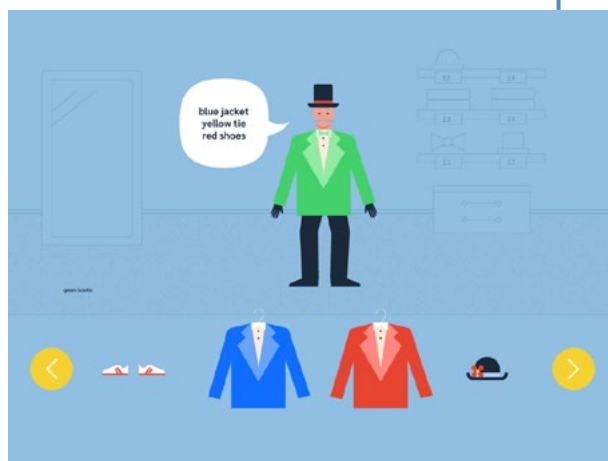
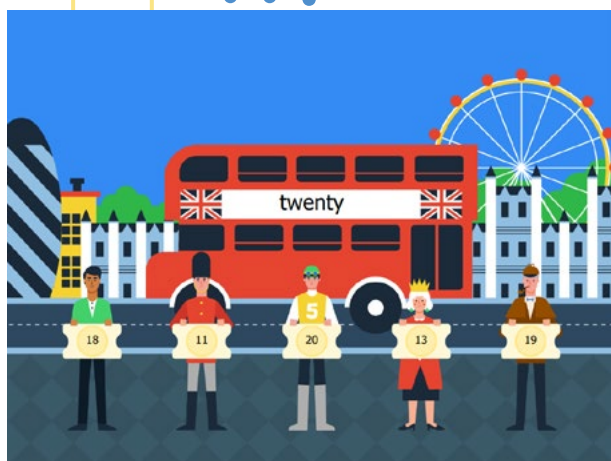
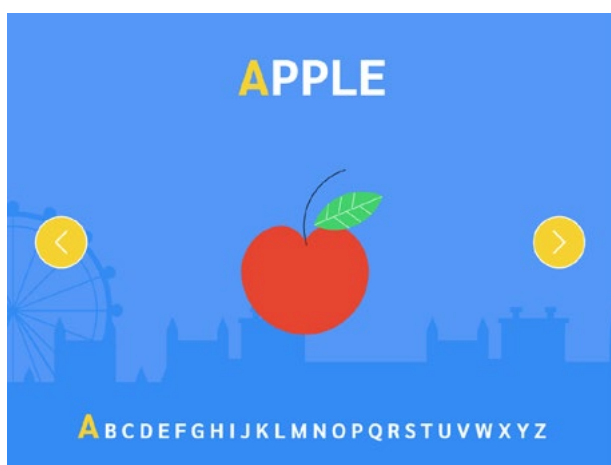
31-866 Kraków

biuro@lavavision.pl

www.lavavision.pl

Poznaj język angielski!

Przenieś się na chwilę do Wielkiej Brytanii i udoskonal swój język angielski! Zagraj wraz z Królową Elżbietą i jej psem Sherrym w koło fortuny, odgadnij znaczenie angielskich zwrotów i odbuduj najstłynniejszy most w Londynie. Sherlock Holmes również liczy na Twoją pomoc! Uważnie obserwuj ulice miasta, może uda Ci się znaleźć rozwiązanie zagadki? Wsiądź do czerwonego autobusu i podziwiaj uroki miasta. Dostrzegasz gdzieś słynny Big Ben? Zabawy dydaktyczno-ruchowe dla dzieci w wieku wczesnoszkolnym. Aplikacje dla jednego użytkownika lub do pracy z całą grupą.



Dla kogo przeznaczony jest pakiet *Red bus*?

Pakiet aplikacji *Red bus* może stanowić uzupełnienie codziennych zajęć edukacyjnych z zakresu języka angielskiego dla dzieci w młodszym wieku szkolnym. Może także uatrakcyjnić czas spędzany przez dzieci w świetlicach szkolnych, placówkach wychowawczych, instytucjach organizujących czas wolny dzieci, dodatkowe zajęcia z języka angielskiego.

Jakie cele realizujemy pracując z pakietem *Red bus*?

Pakiet może stanowić wsparcie dla zajęć edukacyjnych, podczas których realizowane są treści z zakresu języka angielskiego. Dzięki aplikacjom wchodzącym w skład *Red bus* uczniowie mogą nazywać w języku obcym nowożytnym np. osoby, zwierzęta, liczby, przedmioty i czynności z najbliższego otoczenia, przedstawione w materiałach wizualnych i audiowizualnych.

Autorzy pakietu starali się odpowiedzieć na potrzeby rozwojowe dzieci w wieku szkolnym, koncentrując się przede wszystkim na wspieraniu sprawności motorycznych, sensorycznych i językowych w czasie zorganizowanych bezpiecznych gier i zabaw.

Co zawiera pakiet *Red bus*?

Red bus zawiera dwadzieścia jeden zabaw dydaktyczno-ruchowych wspierających proces uczenia się podstaw języka angielskiego. Litery, słowa i zdania mówione przez lektora w języku angielskim, obrazy oraz dźwięki ułatwiają zrozumienie, poprawną wymowę i utrwalenie podstawowych słów i zwrotów, niezbędnych do samodzielnego korzystania z nich w różnych sytuacjach życiowych. Aplikacje są przygotowane w taki sposób, aby użytkownik mógł powtarzać za lektorem litery, słowa i zdania w języku angielskim. Każde ćwiczenie zawiera krótką instrukcję napisaną w języku polskim. W pakiecie znajdują się układanki, zagadki, kolorowanki, quizy, zabawy pamięciowe i ruchowe.

Jakie słownictwo ćwiczymy w *Red Bus*?

Tematyka aplikacji została osadzona w klimacie Londynu. Podróżujemy czerwonym autobusem, zwiedzamy pałac i przypałacowy park, spotykamy królową Anglii oraz innych członków rodziny królewskiej, robimy zakupy w londyńskim sklepie. Zabawy i ćwiczenia interaktywne zawarte w pakiecie *Red bus* pozwalają utrwalić podstawowe słownictwo, nazwy liczebników głównych, a także kształtować rozumienie prostych komunikatów słownych w języku angielskim. Aplikacje są przygotowane w taki sposób, aby użytkownik mógł powtarzać za lektorem słowo, literę i zwrot w języku angielskim. W pakiecie znajdują się układanki, zagadki, kolorowanki, quizy, zabawy pamięciowe i ruchowe.

Pracując z wykorzystaniem aplikacji w *Red Bus* ćwiczyć można:

- alfabet: *Alphabet*;
- tworzenie wyrazów z liter: *Build the bridge, Lilies' letters, Magic*;
- znajomość kolorów: *Colouring book, Wardrobe*;
- nazywanie osób: *Portrait room, Who is it?*;
- liczebniki główne: *English breakfast, Hop on, Shop*;
- nazwy produktów spożywczych: *English breakfast, Shop*;
- nazywanie części garderoby: *Wardrobe*;
- nazywanie podstawowych czynności: *I can*;
- znajomość nazw zwierząt, przedmiotów z najbliższego otoczenia: *Alphabet, Catch a word, Hide and seek, Match, Quiz, Rain, Wheel of fortune*;
- rozumienie prostych komunikatów: *Detective, Don't wake up the queen, Hide and seek, I can, Shop*.

Ćwiczenia o zróżnicowanym poziomie trudności

Aplikacje w *Red bus* można podzielić na trzy grupy ze względu na stopień trudności, złożoności ćwiczeń:

1. Stopień trudności: **łatwy** - zabawy ruchowe oraz proste ćwiczenia z podpowiedzią: *Alphabet, Detective, Don't wake up the queen, Hide and seek, I can, Lilies' letters, Memory, Portrait room, Rain, Who is it?*
2. Stopień trudności: **średni** - ćwiczenia w obrębie jednej grupy słów: *Catch a word, Colouring book, Hop on, Match, Quiz, Wheel of fortune*.
3. Stopień trudności: **złożony** - zadania łączące słownictwo z różnych grup, np: liczby i rzeczowniki lub wymagające znajomości poprawnej pisowni wyrazu: *Build the bridge, English breakfast, Magic, Shop, Wardrobe*.

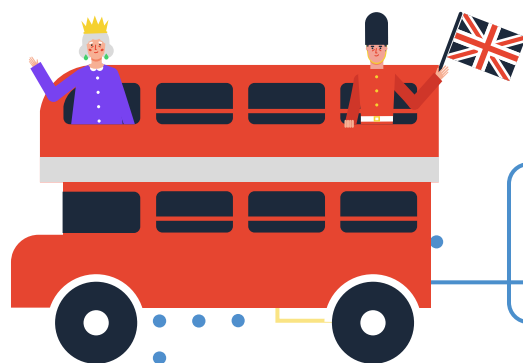


Wartość edukacyjna

Aplikacje wchodzące w skład pakietu *Red Bus* wpisują się w treści i cele edukacyjne Podstawy programowej kształcenia ogólnego dla szkoły podstawowej.

Pracując z wykorzystaniem aplikacji pakietu *Red Bus* kształtować można:

- posługiwanie się podstawowym zasobem środków językowych dotyczących najbliższego otoczenia dziecka;
- nazywanie w języku angielskim obiektów z otoczenia i ich opisywanie, nazywanie czynności;
- rozumienie prostych wypowiedzi ustnych w języku angielskim;
- poprawną wymowę liter, wyrazów i prostych zdań w języku angielskim;
- pamięć, spostrzegawczość i koncentrację uwagi.

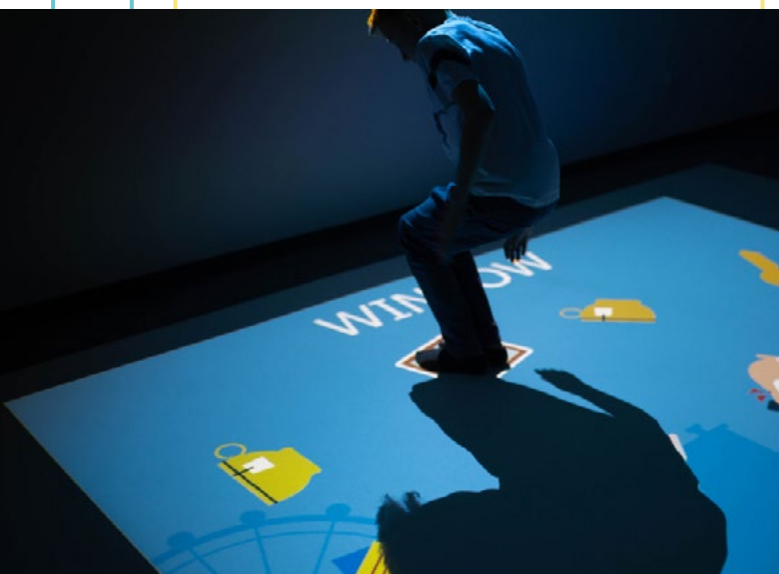
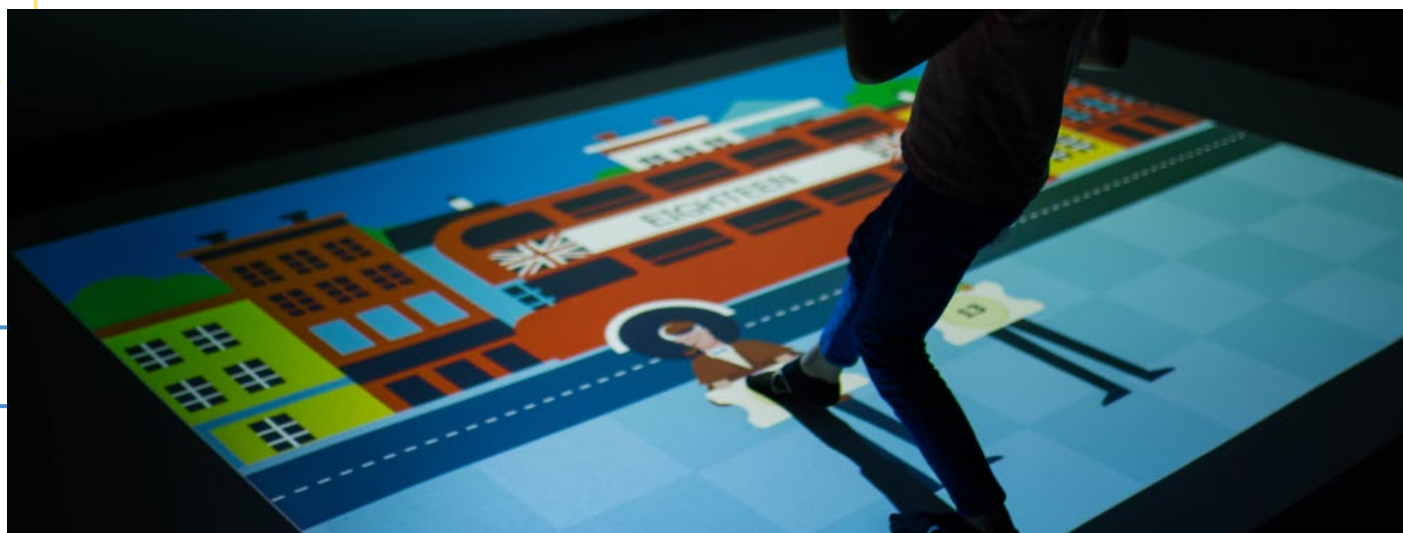


Aplikacje *Red bus* na podłodze interaktywnej

SMART
FLOOR

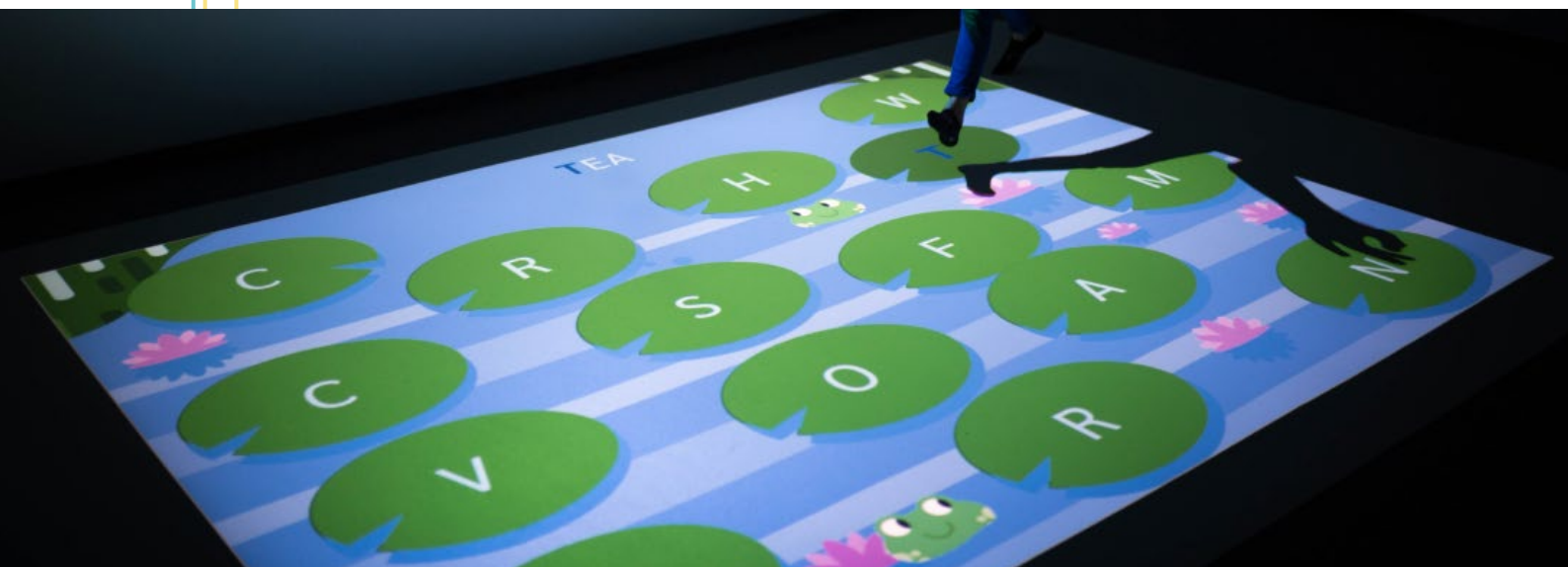
Z pakietu *Red bus* możesz korzystać na podłodze interaktywnej SmartFloor, która oferuje stały dostęp do aktualizacji pakietu oraz możliwość szybkiego zakupu nowych aplikacji interaktywnych. Oprócz gier sterowanych ruchem, podłoga SmartFloor obsługuje aplikacje sterowane pisakami świetlnymi i robotami, dostępne na motioncube.io.

www.smartfloor.edu.pl



Zabawy z pakietem *Red bus*

Zobacz film



Dlaczego warto mieć ćwiczenia i zabawy językowe Red bus?

- Jest to interaktywna forma wsparcia edukacji językowej najmłodszych uczniów.
- W aplikacjach zastosowano poprawny model wypowiedzi lektora w języku angielskim.
- To zestaw interesujących, angażujących zabaw i ćwiczeń, dzięki którym w przyjazny sposób kształtujesz kompetencje językowe uczniów.
- Ergonomiczny interfejs ćwiczeń i zabaw sprawia, że korzystanie z nich jest intuicyjne i proste.
- Sprawdzone przez dzieci i nauczycieli.



Wsiądź do Red bus i wyrusz w podróż po Londynie!

W pakiecie znajduje się 21 aplikacji:

1. Alphabet



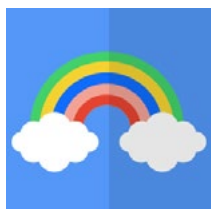
Alfabet to doskonały początek nauki języka angielskiego. Dzięki tej aplikacji dowiesz się, jak wymawia się pojedyncze litery i poznasz pierwsze proste słowa. Postępuj i powtórz. Tablice demonstrujące prawidłową wymowę liter alfabetu w języku angielskim wraz z prostymi wyrazami.

2. Build the bridge



W Londynie panują ogromne korki. Na dodatek most, po którym najczęściej przejeżdża królowa, jest w naprawie. Pomóż zbudować most z liter, żeby auta mogły przejechać na drugi brzeg rzeki. Podpowiedzią jest obrazek znajdujący się na górze planszy. Zabawa, w której budujesz most, układając z liter wyraz w języku angielskim, aby królowa mogła po nim przejechać.

3. Catch a word

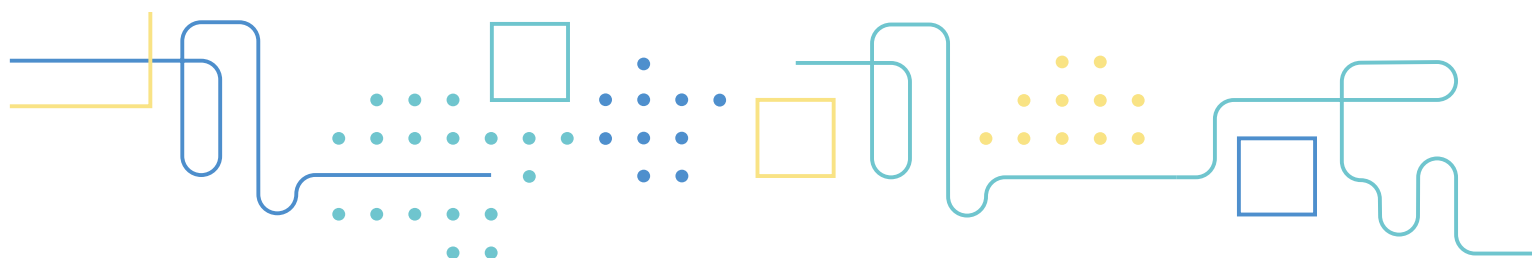


Czas trochę się poruszać! Szybko, złap odpowiedni wyraz spadający z góry pasujący do rysunku. Zabawa ruchowa polegająca na dopasowaniu napisu w języku angielskim do obrazka.

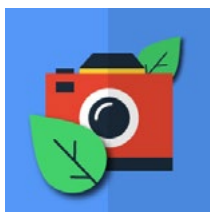
4. Colouring book



Pokoloruj obrazek za pomocą odpowiednich kolorów dostępnych na dole w palecie barw. Zabawa, w której kolorujesz rysunek zgodnie z instrukcją podaną w języku angielskim.



5. Hide and seek



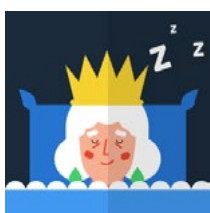
Znajdź przedmioty, które schowane są pod stertą liści. Lektor lub nauczyciel podpowiedzą Ci czego należy szukać. Zabawa polegająca na odnalezieniu obrazka zgodnie ze wskazówką lektora podaną w języku angielskim.

6. Detective



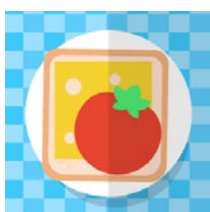
Jak mawiał Sherlock Holmes: Dla wielkiego umysłu nie ma rzeczy małych! Pomóż detektywowi złapać ukochanego psa królowej, który uciekł z pałacu i snuje się po londyńskich uliczkach. Pośpiesz się, we mgle coraz trudniej znaleźć pupila królowej. Zabawa ruchowa, w której należy szybko odnaleźć psa królowej.

7. Don't wake up the Queen



Ciiiiii, cichutko, bo królowa śpi. W południe królowa Elżbieta ma wziąć udział w ważnym pochodzie, więc musi się porządnie wyspać. Pomóż odgonić nadlatujące budziki, które mogłyby ją obudzić. Zabawa ruchowa polegająca na odgonieniu budzików od śpiącej królowej.

8. English breakfast



Ach, co to będzie za ucztą, w iście angielskim stylu! Przygotuj ulubione potrawy królowej. Pamiętaj, żeby dodać odpowiednią ilość składników do dania. Powodzenia. Mniam! Zabawa, w której należy ułożyć na talerzu królowej odpowiednią ilość składników spożywczych.

9. Hop on



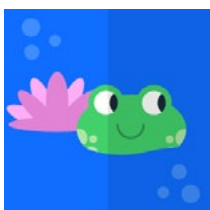
Dopasuj pasażerów do nadjeżdżającego autobusu. Podpowiedz znajdziesz na biletach, które trzymają w rękach. Zabawa, w której należy wskazać kolejność wsiadania pasażerów do autobusu, zgodnie z numerami biletów zapisanymi w języku angielskim.

10. I can



Czas trochę się poruszać! Wylosuj czynność za pomocą przycisku STOP i wykonuj ją przez minutę. Kolorowe koło, za pomocą którego losowane są zadania do wykonania podane w języku angielskim przez lektora.

11. Lilies' letters



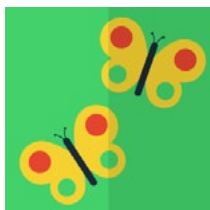
W pałacowym ogrodzie, jednym z ulubionych miejsc, w którym królowa lubi spędzać wolny czas, jest oczko wodne. Może tam obserwować życie żab i podziwiać przepiękne lilie wodne układające się w literkowe łamigłówki. Pomóż królowej w zadaniu i złóż wyraz z liter znajdujących się na liściach. Ćwiczenie polegające na ułożeniu wyrazu w języku angielskim z liter umieszczonych na wodnych liliach.

12. Magic



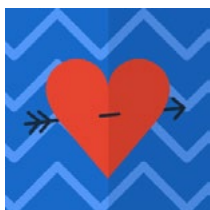
Hokus-pokus, abrakadabra! Rzucaj zaklęcia i odczaruj poprawną nazwę w języku angielskim. Ćwiczenie polegające na ułożeniu wyrazu w języku angielskim z liter spadających z góry planszy.

13. Match



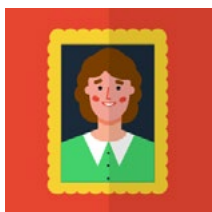
Hop! Wskocz szybko na obrazki odpowiadające nazwie znajdującej się na górze planszy. Zabawa w dopasowanie obrazków do wyrazu znajdującego się na górze planszy, podanego w języku angielskim.

14. Memory



Trenuj swoją pamięć! Popularna gra Memory polegająca na odnajdywaniu par takich samych kart. Zdejmij wszystkie karty z planszy przy najmniejszej liczbie odstępów. Zabawa ruchowa, zdejmij wszystkie pary kart przy najmniejszej liczbie ich odstępów.

15. Portrait room



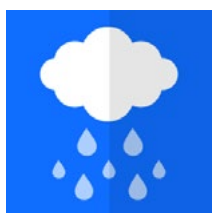
Znajdujemy się w pałacowej Galerii Obrazów, w której królowa Elżbieta gromadzi portrety przedstawiające różne znane osoby. Sprawdź, co kryje się za ciemną kurtyną zastaniającą malowidła. Zabawa, w której można odstąpić zakryte obrazy, przedstawiające portrety różnych osób.

16. Quiz



Czas na quiz! Dopasuj obrazek do wyrazu. Mini-test ze znajomości słówek w języku angielskim, polegający na dopasowaniu jednego z dwóch obrazków do podanego wyrazu.

17. Rain



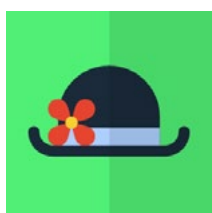
Deszcz nam nie straszny, kiedy mamy przy sobie parasol. Łap krople deszczu z tej chmurki, na której napis pasuje do obrazka. Zabawa, w której należy wybrać odpowiednią chmurkę z wyrazem odpowiadającym danej ilustracji.

18. Shop



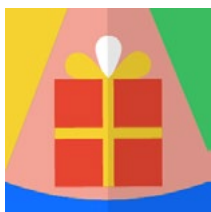
Pomóż bohaterom zrobić zakupy w londyńskim sklepie. Nie zapomnij zapłacić za zakupy! Jak w prawdziwym angielskim sklepie, wybierz produkt zgodnie z instrukcją lektora i zapłać za zakupy wybierając jedną z monet.

19. Wardrobe



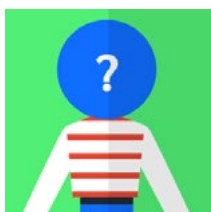
To jedyna i niepowtarzalna okazja, żeby zostać stylistą samej królowej. Pomóż królowej Elżbiecie i jej znajomym dobrać ubrania na wieczorny bankiet z okazji urodzin jej ukochanego psa. Pamiętaj, żeby wybrać odpowiednią część garderoby i kolor. Ubierz bohaterów zgodnie z instrukcją podaną w języku angielskim.

20. Wheel of Fortune



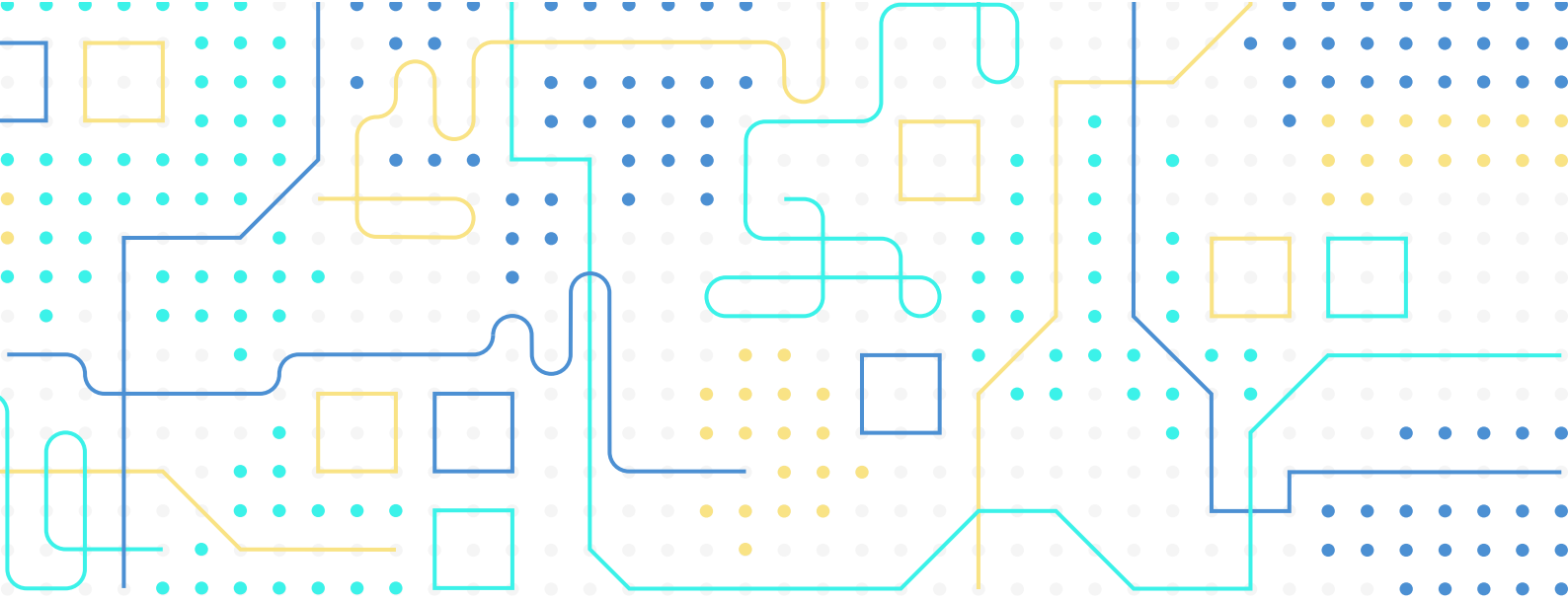
Zatrzymaj koło fortuny w odpowiednim momencie. Wybierz obrazek pasujący do podpisu znajdującego się na dole planszy. Powodzenia! Zatrzymaj koło na obrazku, do którego będzie pasować napis podany poniżej.

21. Who is it?



Zgadnij, kto znajduje się na scenie? Dopasuj twarze do bohaterów. Baw się i sprawdzaj różne kombinacje. Zabawa, w której należy dopasować twarz do odpowiedniego bohatera.

Poznaj język angielski!
Odkrywaj Wielką Brytanię, ucz się języka angielskiego
i przeżywaj niesamowite przygody!



Więcej informacji oraz inne pakiety znajdziesz na:

www.motioncube.io

